# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 7.11** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De applicatie laat 2 arrays zien met 10 random nummers. Hierna laat hij de som zien van de nummers** | | | | | |
| **Scenario** | **Array 1: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 Array 2: 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **De som: 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | **De som: 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11, 11** | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 3 uur | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | \*\*\* | **Door** | **Tom Morskieft** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De applicatie laat 2 arrays zien met 10 random nummers. Hierna laat hij de som zien van de nummers** | | | | | |
| **Scenario** | **Array 1: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 1 Array 2: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **De som: 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 11** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | **De som: 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 11** | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[2]](#endnote-2)** |  | **Door** | **Danny Lanssink** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **De applicatie laat 2 arrays zien met 10 random nummers. Hierna laat hij de som zien van de nummers** | | | | | |
| **Scenario** | **Array 1: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 1 Array 2: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **De som: 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 11** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | **De som: 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 11** | | | | | |
| **Aanpassingen** | - | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[3]](#endnote-3)** |  | **Door** | **Danny Lanssink** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)
2. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-2)
3. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-3)